Дана библиотека жанров компьютерных игр.

(Экшн, Стратегии, Шутер)

К каждому жанру относится определенный список игр.

(Произвольный, указывается пользователем)

Помимо известно, сколько скачиваний игр происходит по дням.

По запросу пользователя – «Жанр игры» - вывести на экран список игр от самых популярных к менее популярным.

Подсчитать среднее количество скачиваний.

1. Описание подзадач
2. Ввод игр, определённого жанра и количество их скачиваний

(Фиктивные тестовые данные)

1. Запросить у пользователя жанр
2. Поиск всех игры и их количество скачиваний по жанру, указанным пользователем.
3. Сортировка найденных в П.3 игр по количеству их скачиваний от большего к меньшему (по убыванию)
4. Вывод на экран список игр от самых популярных к менее популярным
5. Подсчёт среднего числа скачиваний игр по списку из П.3
6. Описание данных для решения задачи
7. Список жанров (Можно представить в виде строкового массива)

String[];

1. Список игр определённого жанра

List <string> []

1. Запрос пользователя (жанр игры)

String

1. Игры определённого жанра

List<string> games

1. Количество игры определённого жанра

List <int> Counts

1. Определение функций
2. static public (List<string>[] , List<int>[] ) InputGamesByCenre()

{

}

1. static public string InputUserQuery()

{

}

1. static public int FindIndexGenre(string userQuery, string[] genres)

{

}

static public (List<string>, List<int>) FindAllGamesByCenre(int indexGenre,

List<string>[] allGames,

List<int>[] counts)

{

}

1. static public void SortGames(List<string>games, List<int> counts)
2. static void Print(List<string>games)
3. static public double CalculateAverage(List<int> counts)